

Δεν είναι ένας φανταστικός κόσμος, είναι ο κόσμος μας, με τις δυσκολίες και τα εμπόδια που θέτει στις γυναίκες. Ειδικά σε εκείνες τις γυναίκες που θέλουν να ακολουθήσουν μια καριέρα στην επιχειρηματικότητα. Ωστόσο, πολλές γυναίκες κατάφεραν να ξεπεράσουν τα εμπόδια, να εμπνευστούν καινοτόμες λύσεις και να τις μετατρέψουν σε επιτυχημένες επιχειρήσεις. Ανάμεσά τους είναι οι 50 θρυλικές προσωπικότητες που έχουμε επιλέξει να γίνουν οι ηρωίδες του παιχνιδιού που κρατάτε στα χέρια σας. Παίξτε μαζί τους, μάθετε περισσότερα για τη δουλειά και τη ζωή τους, εμπνευστείτε να ξεπεράσουν τις προκλήσεις και να κερδίσουν το παιχνίδι!



ΣΤΟΧΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Η επιχειρηματικότητα είναι μια συλλογική δραστηριότητα, έτσι στο παιχνίδι οι παίκτες συνεργάζονται για να αντιμετωπίσουν τις προκλήσεις που θέτει το ίδιο το παιχνίδι. Καθώς αντιμετωπίζετε τις προκλήσεις, μερικές από τις γυναίκες γίνονται σούπερ θρύλοι χάρη σε εσάς χρησιμοποιώντας τις ειδικές τους δυνάμεις. Παίζοντας με τις 18 κάρτες πρόκλησης του παιχνιδιού, θα έχετε πετύχει:

- μια **επική νίκη** αν συλλέξετε περισσότερες από 16 υπερηρωίδες.
- μια **σημαντική νίκη** εάν ξεπεράσετε τις 10 υπερηρωίδες.
- Διαφορετικά δοκιμάστε ξανά, το παιχνίδι προσφέρει μια διαφορετική εμπειρία κάθε φορά!

ΚΑΡΤΕΣ ΘΡΥΛΟΙ

Σύμβολο του επιχειρηματικού πεδίου που έχει συνεισφέρει

Πορτραίτο της γυναίκας θρύλου

Όνομα και επώνυμο

Χώρα

Όνομα εταιρείας /ιδρύματος/οργανισμού

Ιστορία και καινοτομία

Για την ιδέα της ψύξης με θερμότητα, γνήθηκε ένα πάθος για αυτό. Βιομηχανική μηχανολογία και ίδρυσε έργα στα οποία μπορούν να αν με ασφάλεια τα εμπόδια.

ΚΑΡΤΕΣ ΠΡΟΚΛΗΣΗΣ

Τα **αστέρια** δείχνουν το βαθμό δυσκολίας της πρόκλησης

Το σύμβολο του επιχειρηματικού πεδίου της πρόκλησης

Ο αριθμός των καρτών θρύλων που κερδίζετε εάν αντιμετωπίσετε αυτή την πρόκληση.

ΚΑΡΤΕΣ ΙΣΧΥΟΣ

Η **λέξη-κλειδί** της κάρτας ισχύος **παράγει** Τα **αστέρια ισχύος** που σας δίνει αυτή η κάρτα

- 1 Ενώ παίζετε το βασικό παιχνίδι, αφαιρέστε τις κάρτες με το σύμβολο από την τράπουλα με τις κάρτες πρόκλησης. Ανακατέψτε τις υπόλοιπες κάρτες πρόκλησης και τοποθετήστε την τράπουλα κλειστή στο κέντρο.
- 2 Ανακατέψτε τις **κάρτες θρύλους** και μοιράστε 5 κάρτες σε κάθε παίκτη με την πλευρά που δείχνει τη γυναίκα θρύλο. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες στην τράπουλα στο κέντρο.
- 3 Ανακατέψτε τις **κάρτες ισχύος** και μοιράστε 4 κάρτες σε κάθε παίκτη με την πλευρά που δείχνει τα αστέρια. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες στην κλειστή τράπουλα στο κέντρο.
- 4 Τώρα μπορείτε να ανοίξετε την πρώτη κάρτα πρόκλησης και να **ξεκινήσετε το παιχνίδι!**

Πρέπει να διαβάσετε καλά την περιγραφή των καρτών θρύλων μπροστά σας και να είστε προετοιμασμένοι για τις κάρτες ισχύος που έχουν **λέξεις-κλειδιά** που ταιριάζουν με κάθε μία από αυτές. Προσέξτε να μην χρησιμοποιήσετε οποιοδήποτε υπογραμμιστή ή άλλο μαρκαδόρο.

ΤΑ ΒΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΓΥΡΟΥ

- 1 Ανοίξτε την πρώτη **κάρτα πρόκλησης** στη μέση του τραπέζιού.
- 2 Αναζητήστε τις **κάρτες θρύλων** που έχουν το ίδιο σύμβολο με το επιχειρηματικό πεδίο της πρόκλησης (π.χ. περιβάλλον).
- 3 Για να αντιμετωπίσετε την πρόκληση, χρησιμοποιήστε **το πολύ 2 κάρτες ισχύος**, τουλάχιστον μία από τις οποίες **πρέπει να περιέχει μια λέξη-κλειδί** που βρίσκεται επίσης στην κάρτα θρύλου.
- 4 Εάν το άθροισμα των αστεριών ισχύος στις κάρτες ισχύος που χρησιμοποιήσατε είναι ίσο ή μεγαλύτερο από τα αστέρια δυσκολίας της πρόκλησης, κερδίζετε. Φωνάξτε δυνατά το πρώτο όνομα του θρύλου που επιλέξατε!

Προσοχή: Πρέπει να τοποθετήσετε την κάρτα (ή κάρτες) ισχύος στην κάρτα θρύλου πριν φωνάξετε το όνομά της. Επίσης, σε κάθε πρόκληση μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μόνο μία κάρτα θρύλου (ακόμη και αν δύο ή περισσότερες θα μπορούσαν να κερδίσουν την πρόκληση). Επαναλαμβάνουμε ότι μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μία ή δύο κάρτες ισχύος, αλλά τουλάχιστον μία πρέπει να έχει την ίδια λέξη-κλειδί με αυτήν στην κάρτα θρύλου.



Για να **αντιμετωπίσετε μια πρόκληση**, η κάρτα θρύλου πρέπει να έχει το **σύμβολο** του επιστημονικού πεδίου της πρόκλησης.

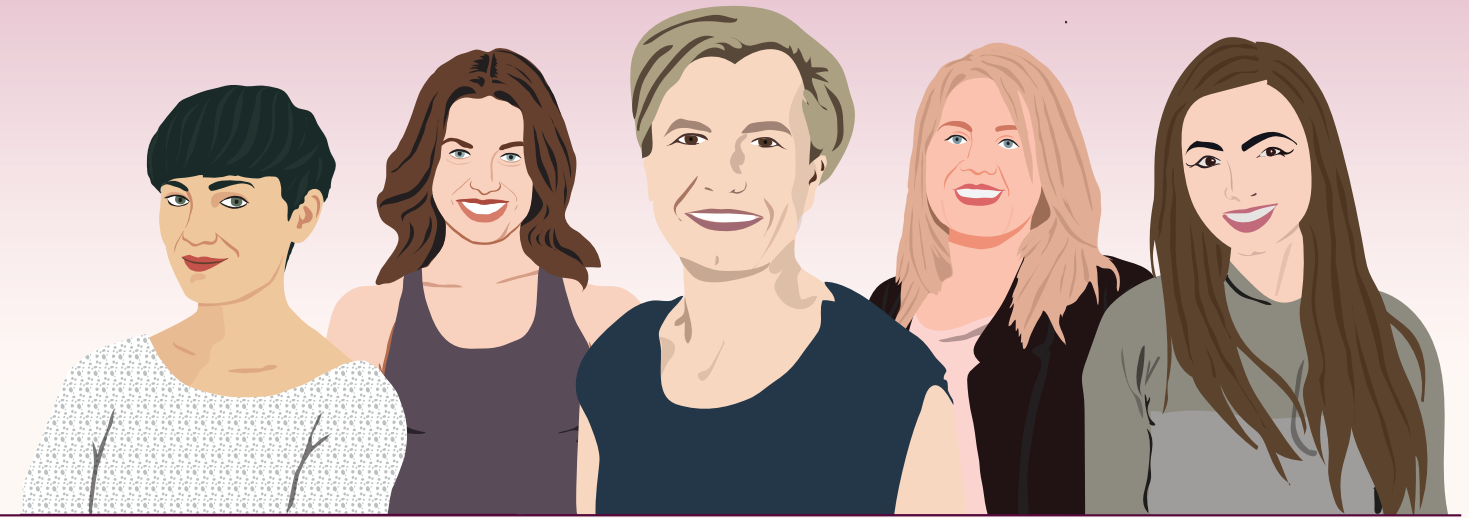
Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πολύ **2 κάρτες ισχύος και τουλάχιστον μια λέξη-κλειδί** πρέπει να βρίσκεται τόσο στην κάρτα ισχύος όσο και στην κάρτα θρύλου.

Το **άθροισμα των αστεριών ισχύος** που παρέχονται από τις κάρτες ισχύος που χρησιμοποιήσατε είναι **ίσο ή μεγαλύτερο** από τα αστερία δυσκολίας της πρόκλησης.

παράγει

πάθος

JULIA RÖMER
Γερμανία
Coolair
Όταν έμαθε για την ιδέα της φύσης με θερμότητα της δημιουργήθηκε ένα πάθος για αυτό. Σπούδασε βιομηχανική μηχανολογία και ίδρυσε μια εταιρεία που παράγει ψυγεία που λειτουργούν με ηλιακή ενέργεια στα οποία μπορούν να αποθηκευτούν με ασφάλεια τα εμβόλια.



FLYie - Οδηγός για το παιχνίδι Γυναίκες Θρύλοι της Καινοτόμου Επιχειρηματικότητας

Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Το περιεχόμενο και το υλικό του αντικατοπτρίζουν μόνο τις απόψεις των συγγραφέων και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. Αριθμός έργου: 2019-2-CY02-KA205-001601



ΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΓΥΡΟΥ

Αφού παίξετε με τις κάρτες θρύλων και τις αντίστοιχες κάρτες ισχύος, υπάρχουν **3 δυνατότητες**

- A** **Κανένας παίκτης** δεν κερδίζει την πρόκληση. Σε αυτήν την περίπτωση, **ανοίγεται μια νέα πρόκληση**.
- B** **Κερδίζουν μερικοί (τουλάχιστον ένας) αλλά όχι όλοι οι παίκτες**. Σε αυτήν την περίπτωση **κερδίζετε τις επιπλέον νέες κάρτες θρύλους που υποδεικνύονται από την κάρτα πρόκλησης**. Επιλέξτε τις αντίστοιχες νέες κάρτες από την κλειστή τράπουλα με τις κάρτες θρύλους στο κέντρο και διαβάστε τις **πληροφορίες τους σε όλους τους παίκτες**. Στη συνέχεια, **επιλέγετε από κοινού ποιος ή ποιοι παίκτες θα πάρουν αυτές τις κάρτες**. Δεν κερδίζετε μια κάρτα σούπερ θρύλου. Επίσης, **οι κάρτες ισχύος που χρησιμοποιήθηκαν αντικαθίστανται με άλλες από την κλειστή τράπουλα**, ώστε πάλι όλοι να έχουν **4 κάρτες ισχύος**.
- C** **Εάν όλοι οι παίκτες κερδίσουν την πρόκληση**, τότε κερδίζετε έναν σούπερ θρύλο!!! **Η γυναίκα της οποίας το όνομα ακούστηκε για πρώτη φορά γίνεται σούπερ θρύλος**. Η κάρτα σούπερ θρύλου βγαίνει από το παιχνίδι και παραμένει κλειστή δίπλα στον παίκτη που την κέρδισε για να μετρηθεί στο τέλος του παιχνιδιού. Στη συνέχεια, ανοίξτε μια νέα κάρτα θρύλου (ή περισσότερες) που κερδίσατε σύμφωνα με την κάρτα πρόκλησης και διαλέξτε μαζί ποιοι παίκτες θα πάρουν αυτές τις κάρτες. Μην ξεχάσετε να αντικαταστήσετε τις κάρτες ισχύος που χρησιμοποιήσατε.

Προσοχή: Πρέπει πάντα να **προσπαθείτε να κερδίσετε την πρόκληση**, εάν είναι δυνατόν, **καθώς ο στόχος είναι να προκύψουν όσο το δυνατόν περισσότεροι σούπερ θρύλοι**. Δεδομένου ότι όλες οι κάρτες είναι ανοιχτές δεν υπάρχει κανένας λόγος ή τρόπος να αποφύγετε να συνεισφέρετε στην ομαδική προσπάθεια. Με βάση την ευγενή άμιλλα, προσπαθήστε να μετατρέψετε γρήγορα τη δική σας γυναίκα θρύλο σε έναν σούπερ θρύλο.

Συμβουλή: Για να δημιουργήσετε έναν σούπερ θρύλο, όλοι πρέπει να κερδίσετε μια πρόκληση ταυτόχρονα. Γι' αυτό είναι σημαντικό να υπάρχει καλύτερη κατανομή των καρτών θρύλων στην ομάδα ανάλογα με τις ιδιότητές τους. Βεβαιωθείτε ότι όλοι έχουν μερικές κάρτες θρύλων από όσο το δυνατόν περισσότερα επιχειρηματικά πεδία. Έχετε έναν οδηγό για τις κάρτες που σας δείχνει και τα 5 επιχειρηματικά πεδία, τα σύμβολα και τα ονόματά τους. Συμβουλευτείτε τον κάθε φορά που σας ζητείται να επιλέξετε ποιοι παίκτες θα λάβουν τις νέες κάρτες θρύλους που κερδίζετε. Δώστε επίσης προσοχή στον πιθανό συνδυασμό με τις κάρτες ισχύος.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥΣ

Εάν έχετε παίξει το βασικό παιχνίδι και έχετε κάνει μια πρώτη γνωριμία με τις γυναίκες θρύλους και τα χαρακτηριστικά τους και έχετε εμβαθύνει τις στρατηγικές σας για επικές νίκες, μπορείτε να δοκιμάσετε **το παιχνίδι για προχωρημένους**. Έχει τις ακόλουθες διαφορές από το κύριο παιχνίδι:

1 Στην προετοιμασία, ξεκινάτε με **4 κάρτες θρύλων** αντί για **6**.

2 Κατά τη διάρκεια της προετοιμασίας προσθέστε στην τράπουλα των προκλήσεων τις κάρτες που σχετίζονται μόνο με το παιχνίδι για προχωρημένους (έχουν το ειδικό σύμβολο ⚡). Μερικές από αυτές είναι κάρτες δράσης που περιγράφουν ακριβώς τι κάνετε αν εμφανιστούν.

3 Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού αν κερδίσετε μια πρόκληση, αλλά δεν είναι ο θρύλος σας αυτός που γίνεται σούπερ θρύλος αναποδογυρίστε την κάρτα ισχύος που χρησιμοποιήσατε ώστε να είναι στραμμένη προς την αντίθετη πλευρά. Τοποθετήστε την στην κάρτα θρύλου που χρησιμοποιήθηκε, έτσι ώστε να εμφανίζεται η πλευρά της κάρτας που δείχνει το σύμβολο του «βραβείου». Αυτό το «βραβείο» προσθέτει ένα επιπλέον αστερίο ισχύος για κάθε επόμενο γύρο που παίζεται αυτός ο θρύλος. Εάν έχετε χρησιμοποιήσει 2 κάρτες ισχύος σε μια πρόκληση, μόνο μία από αυτές γίνεται βραβείο και η άλλη επιστρέφει στη στοίβα όπου βρίσκονται οι υπόλοιπες.

4 Εάν έχετε κερδίσει έναν σούπερ θρύλο, τότε τυχόν κάρτες ισχύος που χρησιμοποιήσατε επιστρέφουν στην κλειστή στοίβα των καρτών ισχύος. Να συμπληρώνετε πάντα τις κάρτες ισχύος πριν από κάθε γύρο για να πάρετε 4 από αυτές.



Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα πρότυπα που περιλαμβάνονται στο παιχνίδι, ανατρέξτε στο "Εκπαιδευτικός οδηγός για την εκπαίδευση των προτύπων με στόχο την προώθηση της ισότητας των φύλων στις επιχειρήσεις και την επιχειρηματικότητα"