



SANTÉ



Piochez



SANTÉ



Piochez



SANTÉ



Piochez



ÉGALITÉ



Piochez



ENVIRONNEMENT



Piochez



SANTÉ



Piochez





FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



DÉFAVORISÉ



Piochez



DÉFAVORISÉ



Piochez



DÉFAVORISÉ



Piochez



ÉGALITÉ



Piochez



ÉGALITÉ



Piochez



ÉGALITÉ



Piochez





FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



ENVIRONNEMENT



Piochez



ENVIRONNEMENT



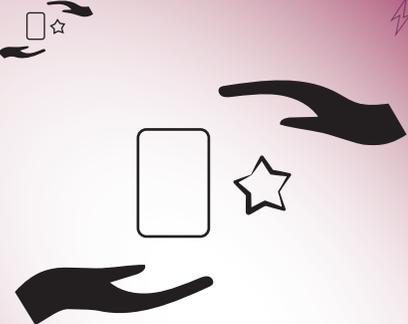
Win



ENVIRONNEMENT

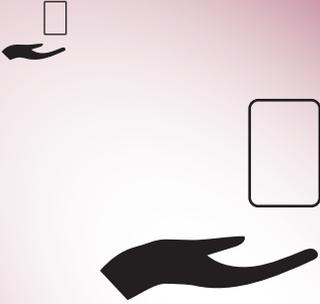


Win



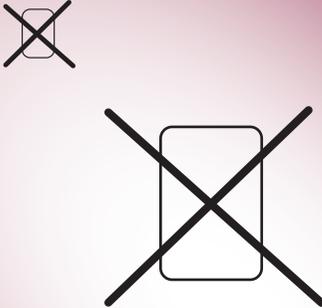
ÉCHANGE

Vous pouvez échanger vos cartes légendes ou vos cartes pouvoir avec la pioche. (max. 2 cartes par joueur)



DONNER UNE LÉGENDE

Le joueur qui a le plus de cartes légendes doit en donner une à celui qui en a le moins.



LÉGENDE PERDUE

Tous les joueurs choisissent une carte légende de leur jeu et la remettent dans la pioche. (1 carte par joueur)



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



DÉFAVORISÉ



Piochez





FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie



FLY:ie